

# CONSEILLER GÉNÉRAL JEUNE DE L'OISE

Mandature 2013-2015



## ● LA COMMISSION MÉDIAS ET TECHNOLOGIES NUMÉRIQUES

Collège Du Saint Esprit à Beauvais

● MERCREDI 19 FÉVRIER 2014

Les membres de la Commission CGJ

- Léna LECUE
- Romane COSENTINO
- Flavien BOULET
- Clément BRUNET
- Sixtine BLOT
- Alison HARDY
- Marion COSSARD
- Janna MOUKAWANE
- Lisa CAPIS
- Camille CHAVANON
- Caroline DUBOIS
- Léa MORINEAU
- Mélissa BROUSSAS
- Timothée MEYER



Pour cette deuxième commission du Conseil général des jeunes, l'objectif était de définir des notions clés autour de la thématique « Médias et technologies numériques ».

Les jeunes ont d'abord regardé des vidéos représentatives des avancées technologiques actuelles : l'Oculus rift (casque de réalité virtuelle permettant de s'immerger dans l'univers d'un jeu vidéo), le Leap motion (contrôleur permettant d'interagir avec des interfaces par simple gestuelle des mains) et la réalité augmentée via tablette tactile (permettant d'incruster des éléments virtuels dans un environnement réel, via une tablette ou un smartphone, en temps réel).

Ils ont ensuite classé les notions qu'ils ont retenu (immersion, communication, innovation...) dans un tableau divisé en deux parties (aspects positifs et négatifs des technologies numériques) en essayant de réfléchir ensemble sur les points intéressants à développer y compris parmi les aspects négatifs, et sur les applications concrètes de ces outils dans le cadre d'un projet collectif.

Rapidement les pistes de réflexion se sont orientées vers un projet qui aurait éventuellement comme thème l'adolescence (la vie au collège, les relations aux autres, avec les parents...). Ces pistes seront plus approfondies aux cours des prochaines commissions à venir.

Après le goûter, les CGJ ont pu tester le Leap motion et se sont ensuite mis en scène dans la peau d'un commercial qui aurait à proposer ces technologies à une entreprise. Par exemple, ils ont ainsi développé un argumentaire autour des notions étudiées plus tôt.

Cette commission s'est achevée avec l'annonce d'une sortie au Sénat prévue le mercredi 9 avril.

En vue de cette sortie, les jeunes ont préparé par écrit des questions sur le Sénat (son fonctionnement, son histoire), sur les sénateurs (leur rôle, leurs possibilités d'action) et sur les technologies numériques plus précisément (quels sont les projets de lois actuellement étudiés concernant les technologies).

A partir de ces questions, ils feront une interview avec les tablettes tactile du dispositif ordi 60 fournies par le Conseil général de l'Oise.

Pour la prochaine commission du mercredi 19 mars, ils pourront tester les tablettes pour se les approprier lors d'activités spécifiques.

Exceptionnellement, la commission du 19 mars 2014 se tiendra toute la journée.



Brève de la commission :

Le Leap motion, technologie testée lors de cette commission, est aujourd'hui une réalité mais il y a quelques années elle relevait encore de la science fiction. En effet en 2002 sortait le film Minority Report dans lequel on voyait le héros interagir avec des écrans par simple gestuelle des mains. Plus récemment dans le film Iron Man le même procédé est utilisé par le personnage principal. La fiction inspire très souvent la réalité.



Conseil général  
des  
**JEUNES**

